



- Aree potenzialmete inondabili per eventi di piena con tempo di ritorno minore o uguale a 50 anni
- Aree potenzialmete inondabili per eventi di piena con tempo di ritorno minore o uguale a 200 anni
- Aree potenzialmete inondabili per eventi di piena con tempo di ritorno minore o uguale a 500 anni
- Alveo di piena
- Zone di esondazione con tempo di ritorno minore o uguale a 200 anni
- Zone di esondazione con tempo di ritorno minore o uguale a 500 anni
- Zona di intervento

002						
001	06/2015	Prima Emissione	Ing. Paolo Cerruti	Ing. Mirko Masini	Dott. Ing. Giuseppe Vestrelli	Dott. Geol. Enrico Vincenzi
Revisione	Data	Oggetto revisione	Redatto	Controllato	Verificato	Approvato

COMUNE DI GENOVA					
AREA TECNICA			Direttore Generale Area Dott. Arch. Laura PETACCHI		
DIREZIONE MANUTENZIONE INFRASTRUTTURE E VERDE PUBBLICO			Direttore Dott. Ing. Stefano PINASCO		
Committente			Progetto		
SETTORE OPERE IDRAULICO-SANITARIE			...		
CAPO PROGETTO			RESPONSABILE UNICO PROCEDIMENTO		
Dott. Ing. Giuseppe VESTRELLI			Dott. Ing. Stefano PINASCO		
Progetto Geologico e Ambientale			Computi metrici e Capitoli		
Dott. Geol. Giorgio GRASSANO Geol. Antonietta FRANZÉ Geom. Giovanni PISCERA			Dott. Ing. Giuseppe VESTRELLI Ing. Mirko MASINI		
Progetto Architettonico			Rilievi		
Ing. Mirko MASINI Ing. Paolo CERRUTI			Geom. Severino CIPOLLINA Geom. Bartolomeo CAVIGLIA Arch. Matteo PREVITERA Geom. Giuseppe STRAGAPEDE		
Progetto Idraulico			Coordinatore per la Sicurezza (in fase di Progettazione)		
Dott. Ing. Pietro Misurale ITEC Engineering			Progetto e Computi Impianti		
Studi geologici			Relazione Paesaggistica		
Dott. Geol. Giorgio GRASSANO Geol. Antonietta FRANZÉ			...		
Intervento/Opera			Municipio MEDIA VALBISAGNO Quartiere MOLASSANA Serie tavole: PROGETTO		
SISTEMAZIONE IDRAULICA "RIO TORRE DI QUEZZI"			IV -		
Oggetto della tavola			N° prog. tav. 1 N° tot. tav. 19 Scala Varie Data 06/2015		
CARTOGRAFIE			Tavola N°		
Livello Progettazione			Definitivo		
Codice GULP			Codice PROGETTAZIONE		
12496			Codice OPERA		
			Codice ARCHIVIO		

